

人工智能教育 裝備學生迎接未來機遇

隨著人工智能 (AI) 等科技的高速發展，創新科技成為社會發展的大勢所趨。要支援下一代應對未來挑戰，創科在教育角色越趨重要。為推動創新科技教育普及化，教育局早前宣布推出「初中人工智能課程單元」，內容以中大賽馬會「智」為未來計劃（下稱計劃）的教材為本，旨在協助教師將創科元素融入學校課程。作為計劃其中一間參與學校，青年會書院一直致力將AI教育引入課程，透過善用計劃的教學資源協助學生掌握AI概念，裝備他們迎接新時代的機遇和挑戰。

由教材至培訓 全面支援校內 AI 課程

中大賽馬會「智」為未來計劃旨在為香港中學創建新的AI課程，可持續的AI教育模式及支援框架，以促進相關的AI教育生態發展。計劃為參與學校提供整套AI課程，以及網上學習平台及教學工具，當中包含互動實驗及混合式學習資源，支援教師課堂教學。



青年會書院科技組主任梁俊傑老師（右）及助理教育主任彭鈺儀老師（左）

青年會書院科技組主任梁俊傑老師表示：「有了計劃的協助，教師能快速地掌握教學內容，節省備課時間，繼而能將注意力集中於促進學生的學習與交流。」在早前的一個計劃分享會中，青年會書院科技組助理教育主任彭鈺儀老師分享了他們如何善用AI課程教學，「教材為我們提供很多新聞時事及日常生活例子作切入點，讓學生了解AI與生活的密切連繫，繼而引起學生的興趣，然後我們再解釋背後的理論，讓學生印象深刻。」

她舉例說，在教授學生自動語音識別時，他們搜尋了一些有趣的說話錄音讓學生聆聽，當中說話者的性別、方言及語調均不相同，按着教師會讓學生思考AI在自動語音識別方面的角色和作用，最後才跟學生解釋相關理論。



青年會書院人工智能課堂實況。

《香港人工智能教育初中課程—教學資源套》專為初中學生而建，內容環繞教學框架五大元素，包括：「意識」、「知識」、「互動」、「能力強化」和「倫理及影響」，涵蓋理論、實踐及倫理的部分。包含以下12個章節：

- 人工智能介紹
- 人工智能基礎
- 看
- 聽
- 說
- 閱讀
- 人工智能推理
- 仿真
- 思考與創作
- 人工智能的社會裨益、影響和挑戰
- 人工智能與倫理
- 人工智能及未來工作

除了教材，計劃亦透過AI教學增值工作坊，教學認證計劃及師友計劃等，促進教師的專業發展。彭老師認為計劃的教師活動有效協助她掌握AI學與教，「由先導及領導學校主持的示範課讓我以學生角度親身體驗AI課堂，並從中了解如何能夠有效地教授AI知識。」她續道，計劃亦舉辦了很多分享活動，教師能從中互相交流心得和經驗，甚至共享教材，為學界建立AI教育生態圈。

道德與倫理 AI 教育必須重視

近年有關使用AI涉及的倫理道德議題引起廣泛討論，梁老師表示，AI是工具，應用與否本身沒有對錯，重要的是我們如何應用AI，例如我們有沒有負責任地收集和運用數據，包括尊重和保护私隱；當人工智能的應用效果不似預期時，我們應如何應對？

為回應對道德與倫理方面的關注，課程的內容亦會聚焦AI所涉的倫理範疇，期望向學生灌輸包括透明度、公平與正義、裨益、責任及私隱權五個AI倫理原則。課程亦鼓勵教師透過課堂



討論和小組活動，讓學生積極思考和回應。梁老師常與學生在課堂中探討AI相關的道德與倫理問題，有一次他引用課程內容讓學生思考：若自動駕駛汽車因人工智能出錯而導致意外，究竟是誰要負上責任？梁老師樂見學生討論氣氛熱烈，他們各有不同的觀點，體現批判性思維。他認為這種反思及交流非常重要，能引導學生多角度思考，從而探索正確使用AI技術的方法。

AI 教育助學生未來發展

梁老師表示，社會發展急速，現時AI的應用已非常廣泛，未來將有更多工作與AI息息相關。若學校能夠為學生奠定基礎，當他們日後踏入社會，便能順利應對各種機遇和挑戰。彭老師表示，現時校內的AI課程已延伸至高中，為學生提供更高階的AI知識及技能培訓，並為有意投身人工智能相關行業的學生裝備好自己，把握升學及就業機會。



學生透過計劃提供的智能教材套學習編程。

席位 L09 二元創意有限公司 BINARY CREATION LIMITED

Codebooks Python 學習平台

Codebooks提供現成教材供老師直接使用，並配備自動評估、學生進度監察及課堂管理功能，全面提升Python教學效率及質量。

席位 H05 伯齊科技有限公司 BIO-GENE TECHNOLOGY LIMITED

3M[®] Clean-Trace[™] ATP 冷光菌生檢測儀

3M冷光菌生檢測儀，簡單且可靠的手提式檢測工具，可驗證清潔效果，管理數據提供分析，可應用在食品業、水質檢測、驗證清潔程序效能等。

席位 K33 必靈科技有限公司 BNET-TECH COMPANY LIMITED

BNET 必靈科技

STEM教育早已不是新鮮事，但BNET STEM團隊以樂於科技元素創新配合STEM教育，為您設計獨一無二的STEM x Genrotech課程計劃。正如「授人以魚」的設計理念，「授人以漁」才是本團隊的核心理念。BNET STEM相信科技是為了助人享受更美好的生活，BNET STEM課程將會進一步普及此理念，幫助中小學生建立以科技邁向人生的志願。

席位 C21 博思腦部培訓中心有限公司 BRAINX COMPANY LIMITED

BRAINX 腦神經認知訓練

團隊使用經外調攝的專注力遊戲，以訓練小朋友的專注力、執行能力和認知能力。他們會根據小朋友的特點度身訂造專屬的腦神經認知訓練課程，訓練期間會有導師協助和鼓勵小朋友完成課程。

席位 C35 大英百科 BRITANNICA EDUCATION

Expedition: Learn!

來自大英百科Britannica的全網數位學習資源「Expedition: Learn!」可有效地幫助中小學生加強學習重要的科學和社會科學概念，課程涵蓋科學、歷史、地理、公民、經濟和商業等。透過可調節的閱讀程度，有趣的科教更多媒體、互動性管理和高於傳統的學習進度，學生能夠以輕鬆自主的方式探索和了解不同知識。

席位 C13 易達視訊科技有限公司 BROADCAST TECHNOLOGY LTD

btl Broadcast Technology Ltd. 易達視訊科技有限公司

Vision+ 4K

- 超高清4K60/59.94分幀率，輸出清晰圖像。
- 內置自動跟焦功能，準確、流暢地跟焦目標。
- 10/30倍光學變焦，實現快速、精準的對焦性能。
- 全視頻輸出接口。
- 接入最新HDMI*SDK，豐富製作、使直播內容多樣化。

席位 F20 栢龍玩具有限公司 BROADWAY TOYS LIMITED

CATAN 桌上遊戲

栢龍玩具於2012年成立，致力推廣世界各地不同時期的桌遊，至今已出版超過400款桌遊，並致力舉辦不同的桌遊活動。栢龍玩具一直積極把桌遊帶入校園，舉辦學園桌遊比賽，校內書院及桌遊工作坊等，讓學生一同感受桌遊的快樂氛圍，協助學生多元發展。

席位 N46 畢士創意工作室 BUDS CREATIVE FACTORY

Busyart 藝術活動

香港本土藝術創作者Busymama和她的Busyart團隊，為不同學校、機構、商場及社區等，提供藝術教育服務，當中包括協助設計及策劃不同主題的藝術活動，例如：周年紀念、畢業禮、工作坊及合併藝術等。過程中，參加者可以跳出固有框框，透過Busyart藝術，體驗不同的創作與互動過程，並在藝術活動中建立自信、突破自己，提升溝通能力。

席位 E03 寶貝科技有限公司 BULL.B TECHNOLOGY LIMITED

classook CLASSEEK

CLASSEEK為教學中心提供全面的行政管理平台，讓職員設立課程、設定不同收費計劃及課室時間。學生管理功能讓職員能夠管理課室，如課室、宿舍及轉班等。點名系統讓職員為學生點名，統計到課率數目，當學生課室扣到一定數目時，系統會發送欠課通知。此外，銷售功能亦方便職員處理前哨銷售流程。