

「學與教博覽2016」 亞洲教育盛事壓軸登場

Learning & Teaching Expo 2016 學與教博覽 2016 攜手共創教育未來



8 shares

「學與教博覽2016」 亞洲教育盛事壓軸登場

[峰會數碼教育](#) 十一月 22, 2016 [benny](#)

[Minecraft stem](#) [多元商訊](#) [學與教博覽2016](#) [李劍彬](#) [鄭弼亮](#) [電子學習](#) [香港教育城](#) [+](#) [+](#) [+](#) [+](#) [+](#) [+](#)

由香港教育城（教城）與多元商訊（香港）合辦，並獲香港特別行政區教育局全力支持的年度大型教育博覽——第7屆「學與教博覽」，將於2016年12月8至10日假香港會議展覽中心舉行。

去年博覽逾9,000位訪客

自2010年首屆「學與教博覽」起，博覽已成為亞洲業界年度盛事，為各地政府、學者、學校和商界等教育界人士交流分享，並肩探索熱門教育議題。去年博覽更錄得超過9,000位訪客，人數持續創下新高。「學與教博覽2016」提供超過240個展位與160場專題演講涵蓋電子學習、資訊科技教育、21世紀教育發展、課程政策及領導的角色、融合教育等，相信將繼續吸引來自亞洲及各地的不同訪客。



免費入場
專為教育界人士而設
網上登記參觀
www.LTExpo.com.hk

主辦
diversified
EDUCATION & TECHNOLOGY HONG KONG

呈獻
香港教育城
HKedCity



全力支持
教育局
Education Bureau

日期及時間
2016-12-8 (星期四)：上午10:00 - 下午6:00
2016-12-9 (星期五)：上午10:00 - 下午6:00
2016-12-10 (星期六)：上午10:00 - 下午5:00

地點 香港會議展覽中心
3DE展覽廳

香港教育城行政總監鄭弼亮先生表示：「時至今日，將資訊科技融入學與教已逐漸發展成熟，下一步我們需要深化電子學習的應用與持續性，藉以發揮教育科技的最大效能。而在建立電子學習的生態系統過程中，我們只需將現有的教育元素重新結合，包括資源、知識、系統乃至業界，善用各方優勢，取之所長，將能帶給教師和學生與別不同、具高效益的學與教體驗。」

STEM教育

多元商訊（香港）董事總經理李劍彬先生指出：「經濟合作及發展組織於2015年發佈的全球學校排行榜，香港名列第二，且於課室應用科技方面有顯著的進步。博覽踏入第7屆，將有更多的海外教育專家、機構與教育資源供應商參與其中，本年度我們很榮幸邀請到來自香

港、中國內地、澳洲、芬蘭、法國、德國、意大利、南韓、英國以及美國等地的教育資源供應商參展。應屆博覽設有超過240個展位，超過160場的專題演講、研討會、工作坊及課堂示範等亦會於場內舉行，包括STEM教育、幼兒的個人發展、教育科技的創新及應用，以及學界非常關注的英國和芬蘭的教育情況等。」

電子學習發展至今，吸引不少初創企業結合他們的科技知識投入教育市場，更有學校善於結合不同範疇的知識，將科技與課程融會貫通，建立嶄新的學習體驗。多位學校、機構及組織代表亦於席上分享了他們的經驗和心得。

扶學科技協進會協助道慈佛社楊日霖紀念學校及匡智屯門晨崗學校等特殊學校，於學科課程加入STEM和Minecraft元素。協進會主席崔煒韜先生指出：「透過於學科課程上加入STEM和Minecraft元素，將學生對遊戲的興趣轉化為學習的動力，不但刺激他們的學習意欲，提供一個學生展示學習成果的嶄新方式，更以此作為切合點，助教師評量及照顧學生不同的學習需要和差異。」



MINECRAFT
打破教學傳統
全力支持
Microsoft c{}ding101

由Microsoft及Coding 101全力支持的Minecraft擂台戰，將有來自不同學校的學生在比賽中切磋競技。此外，Minecraft體驗區亦歡迎您，親身體驗如何利用Minecraft教學，使課堂添新猷。

另一方面，青年會書院則善用擴增實境（AR）科技以推廣校園閱讀風氣。該校校長劉國良先生指出：「為了提升學生們的閱讀興趣，帶動分享閱讀的文化，我校圖書館與中文科組配合，將正發展蓬勃的擴增實境（AR）技術，結合紙本書籍與影像閱讀報告，將日常紙本的閱讀報告變得更立體化，提升學生對於閱讀及製作閱讀報告的興趣，並透過分享，吸引其他學生主動瀏覽書籍介紹。」

學界能夠應用嶄新的科技於學與教內，有賴業界開發優質且適用的教育資源。香港科技園公司科技創業培育計劃主管莫偉軒先生提到：「『學與教博覽』是聯繫業界與教育界的橋樑，與潛在用家接軌，從而獲悉市場需要，並藉此國際交流平台，向海外合作夥伴展示產品和服務，拓展商機及加快市場化步伐。香港科技園公司十分支持這個活動，期望更多本地教育科技企業能取得成功。」

芬蘭教育科技與教學法

香港芬蘭商會教育委員會主席兼Polkuni HK公司合夥人Stuart Patton先生亦表示：「芬蘭的教育科技以教育理念和教學法為基礎，加入科技的元素，不但切合教師的教學需要，亦兼顧

學生的情意教育，務求達至全人發展。作為擁有先進創新教育的國家，芬蘭十分榮幸能於『學與教博覽』與香港及不同地方的專才進行交流，互相借鏡其成功元素，並有助我們吸收香港的經驗，進一步發展適合本地應用的教育科技資源。」



芬蘭及英國展館載譽歸來

一眾來自芬蘭及英國的教育資源供應商將進駐芬蘭及英國展館，分享適合不同學習程度的教學資源。

有關學與教博覽2016的詳情以及講座活動的時間表，請瀏覽：www.LTExpo.com.hk。

***** 按下方讚讓IT Pro網站為你送上最新企業資訊。**

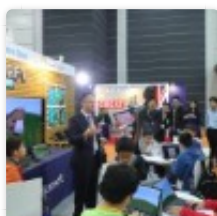
相關文章



[Map in Learning 商校合製雲端地圖](#)



[融合教育與遊戲
Minecraft教育版香港上市](#)



[Minecraft創造未來
Microsoft促進教育轉型](#)



[IT PRO x《學與教博覽2016》來K32展位送你免費精品](#)

評論

0 評論

0 [Twitter](#)

0 [Share](#)

0 [Pin](#)

8 [Share](#)

0 [+1](#)

[編輯](#)



benny

企業IT傳媒人，經常四周穿梭科技巨企及論壇，熱愛探討新商機。性格貪玩，但喜歡閱讀沉悶的企業賺蝕數字，最重視辦事效率。